

Regulamin rekrutacji do oddziału „Laboratorium STEAM”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady rekrutacji uczniów do oddziału „Laboratorium STEAM”.
2. Celem rekrutacji jest wyłonienie uczniów, których zainteresowania, predyspozycje oraz postawy są zgodne z założeniami edukacji STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) realizowanej w Szkole Podstawowej nr 3 im. Feliksa Szołdrskiego w Nowym Tomysłu.
3. Oddział „Laboratorium STEAM” jest autorskim projektem SP3 i realizuje program wynikający z podstawy programowej kształcenia ogólnego dla klas 7 i 8, za pomocą form, metod i technik opartych na:
 - o nauce przez doświadczanie,
 - o pracy projektowej,
 - o metodach aktywizujących, poszukujących, heurystycznych oraz challenge based learning
 - o wykorzystaniu nowoczesnych technologii,
 - o rozwijaniu kompetencji przyszłości,
 - o rozwijaniu kompetencji miękkich
 - o modelu pracy 1:1 z wykorzystaniem iPada.
4. Dodatkowo oddział realizuje na podstawie § 3 ust 1 rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej z dnia 3 kwietnia 2019 r. w sprawie ramowych planów nauczania dla publicznych szkół (Dz. U. poz. 639, z 2020 r. poz. 1008, z 2021 r. poz. 1534, z 2022 r. poz. 658 oraz z 2023 r. poz. 277) przedmiot „Laboratorium STEAM” w wymiarze 2 godzin tygodniowo.

§ 2. Kandydaci

1. Oddział Laboratorium STEAM może liczyć maksymalnie 18 uczniów.
2. O przyjęcie do oddziału mogą ubiegać się uczniowie klas szóstych Szkoły Podstawowej nr 3 im. Feliksa Szołdrskiego w Nowym Tomysłu.
3. Kandydat powinien wykazywać zainteresowanie nauką, technologią, eksperymentowaniem oraz pracą zespołową.
4. Kandydat powinien charakteryzować się predyspozycjami wymaganymi do pracy w oddziale określonych w karcie kompetencji

§ 3. Komisja Rekrutacyjna

1. Postępowanie rekrutacyjne prowadzi Komisja Rekrutacyjna powołana przez Dyrektora Szkoły.
2. W skład Komisji mogą wchodzić:
 - o dyrektor lub wicedyrektor szkoły,
 - o wychowawcy klas szóstych,
 - o nauczyciel przedmiotu STEAM,

§ 4. Kryteria rekrutacji

Rekrutacja prowadzona jest na podstawie punktacji przyznawanej za:

1. Kartę predyspozycji ucznia do klasy Laboratorium STEAM – maksymalnie 80 punktów

Ocena obejmuje:

- ciekawość poznawczą,
- samodzielność działania,
- kreatywność,
- umiejętność współpracy,
- zaangażowanie w wykonywane zadania,
- odpowiedzialność,
- gotowość do korzystania z technologii w celach edukacyjnych.

Szczegółowy zbiór predyspozycji zawiera Karta predyspozycji, stanowiąca załącznik do niniejszego regulaminu.

Kartę predyspozycji wypełnia wychowawca klasy uwzględniając opinie i orzeczenia PPP, jeśli takie występują

2. Test kompetencji – maksymalnie 30 punktów

Podczas testu kandydaci wykonują zadania sprawdzające:

- logiczne myślenie,
- kreatywność,
- umiejętność rozwiązywania problemów,
- współpracę w grupie,
- komunikację.

Nie jest wymagana specjalistyczna wiedza ani wcześniejsze doświadczenie techniczne.

Łącznie kandydat może uzyskać 110 punktów.

§ 5. Pierwszeństwo przyjęcia

1. Kandydaci przyjmowani są według liczby uzyskanych punktów.
2. Minimalna liczba punktów potrzebna do przyjęcia kandydata wynosi 88
3. W przypadku uzyskania przez kandydatów tej samej liczby punktów Komisja może uwzględnić:
 - szczególne osiągnięcia edukacyjne,
 - aktywność pozaszkolną,
 - rekomendację wychowawcy.

§ 6. Ogłoszenie wyników

1. Komisja sporządza listę kandydatów zakwalifikowanych.
2. Wyniki rekrutacji podawane są do wiadomości w terminie określonym przez Dyrektora Szkoły.
3. Decyzja Komisji jest ostateczna.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Przyjęcie do klasy Laboratorium STEAM oznacza akceptację specyfiki pracy oddziału, w szczególności:
 - o nauki metodą projektu,
 - o częstej pracy zespołowej,
 - o wykorzystywania technologii cyfrowych w procesie edukacyjnym,
 - o udziału w przedsięwzięciach badawczych, eksperymentach i projektach interdyscyplinarnych.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia przez Dyrektora Szkoły.

Zatwierdzam

Nowy Tomyśl, 27 kwietnia 2026 r.

Dyrektor
Szkoły Podstawowej nr 3
im. Feliksa Szolterskiego
w Nowym Tomyślu


mgr Dariusz Stachecki

Karta predyspozycji ucznia do klasy Laboratorium STEAM

Imię i nazwisko ucznia

Cecha predyspozycji ucznia	poziom spełnienia (0-4 pkt)
umiejętność skupienia i koncentracji uwagi oraz aktywności zadaniowej	
umiejętność pracy w grupie	
umiejętność podejmowania nieszablonowych decyzji	
umiejętność formułowania kreatywnych propozycji rozwiązywania problemów	
umiejętność szybkiego i dokładnego spostrzegania wzrokowego	
umiejętność koncentracji uwagi i długotrwałego skupienia	
brak impulsywności i stabilna kondycja psychofizyczna	
brak zaburzeń aktywności i uwagi	
umiejętność współpracy w grupie	
umiejętność adaptacji w zakresie zmiennego rytmu pracy i nieprzewidywalności toku pracy	
umiejętność formułowania heurystycznych hipotez dotyczących rozwiązania problemu	
wysoka efektywność zapamiętywania informacji	
wysoka samodyscyplina	
bardzo dobra organizacja pracy	
wytrwałość w rozwiązywaniu problemów	
staranność i dokładność wykonywania zadań	
umiejętność planowania i realizacji zadań wieloetapowych	
rozwaga i ostrożność w czasie pracy z urządzeniami	
zdolność szybkiej adaptacji do nowych, zmieniających się sytuacji i warunków pracy	
dbałość o bezpieczeństwo swoje i innych	